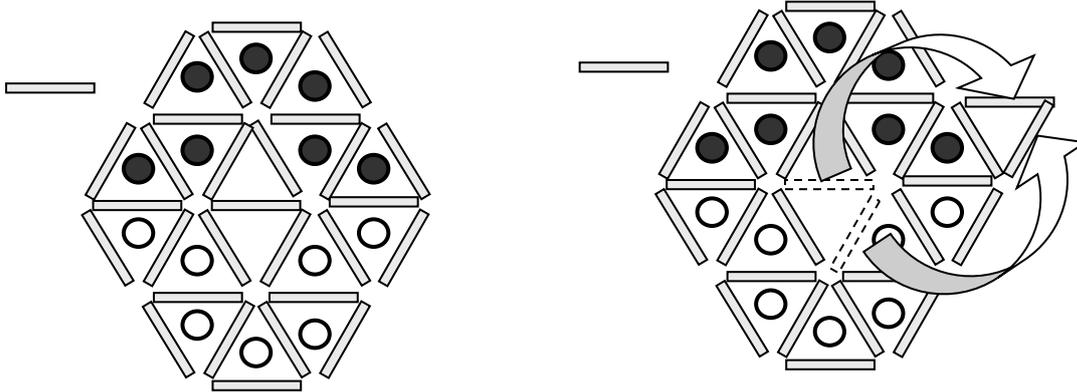


# Bâtons et Pions

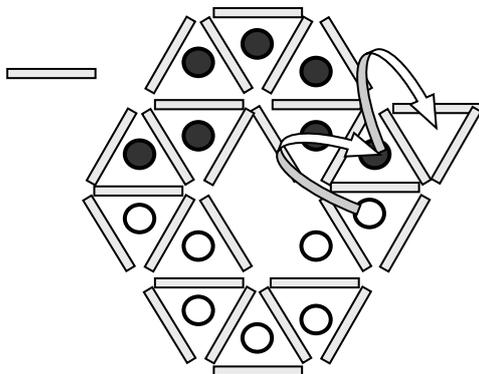
Auteur : Christian Jungling

## Exemple de début de partie

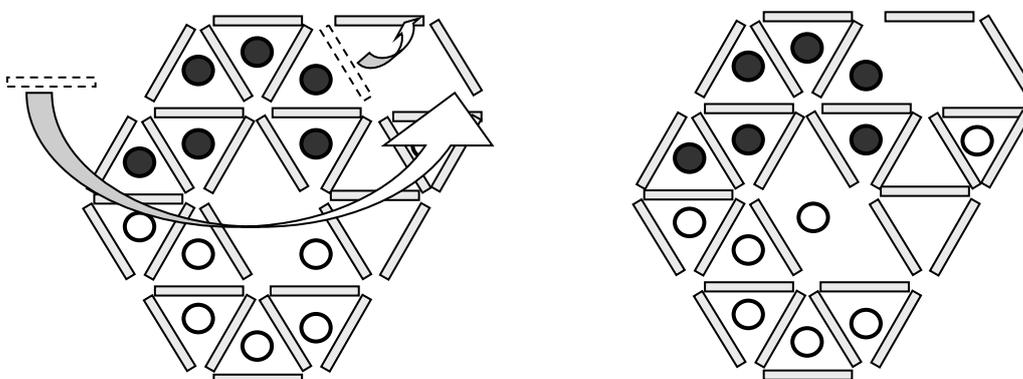
Le blanc joue. Il déplace deux bâtonnets pour créer une case.



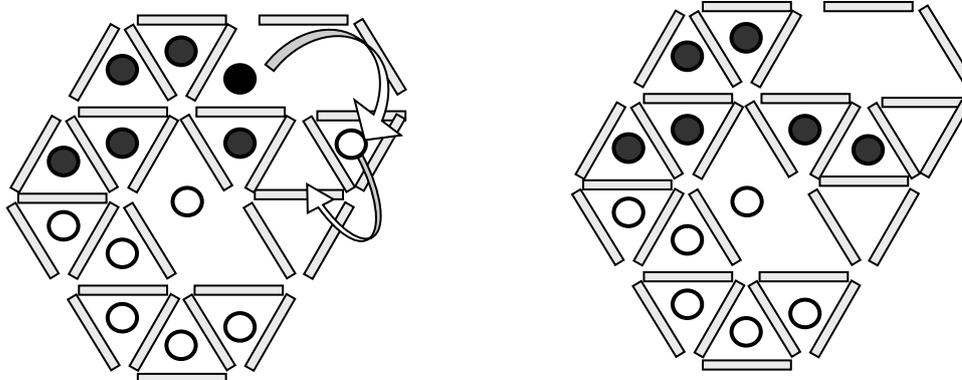
Il peut prendre un pion noir en « sautant » la case de celui-ci.



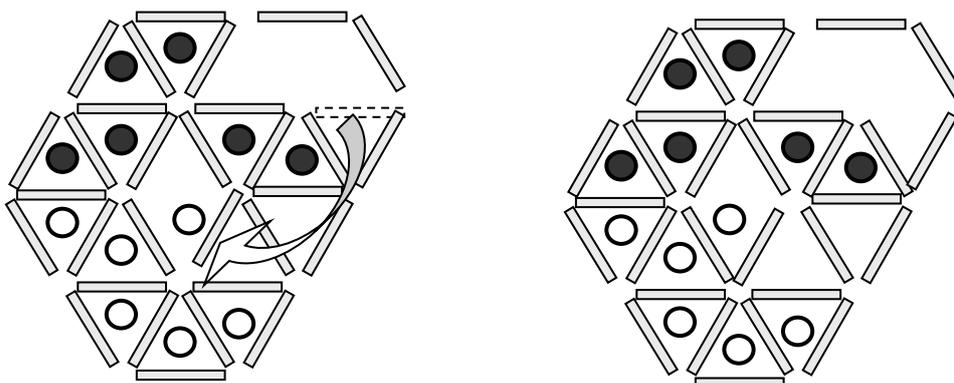
Le noir joue. Il déplace un bâtonnet et utilise le bâtonnet disponible.



Le noir prend le pion blanc.



Le blanc joue. Il déplace un seul bâtonnet.



Il prend un premier pion noir... et un second

