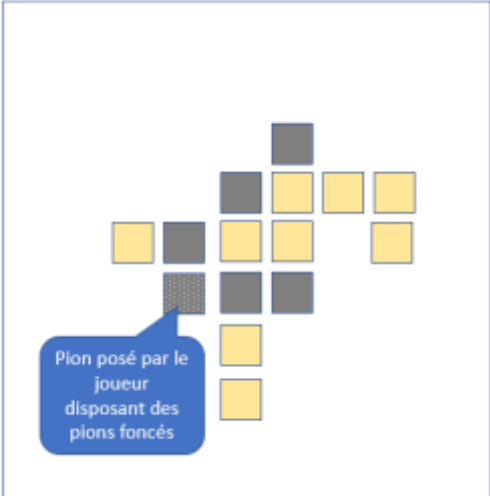
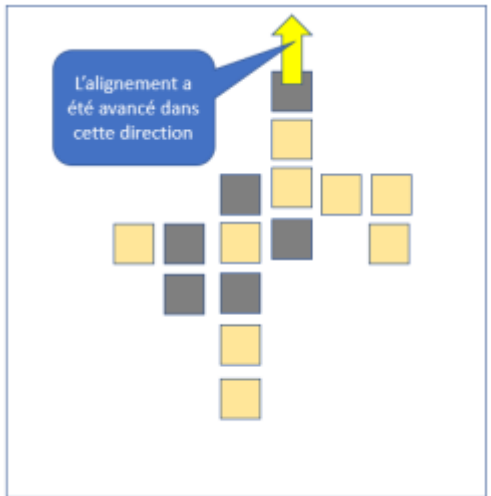
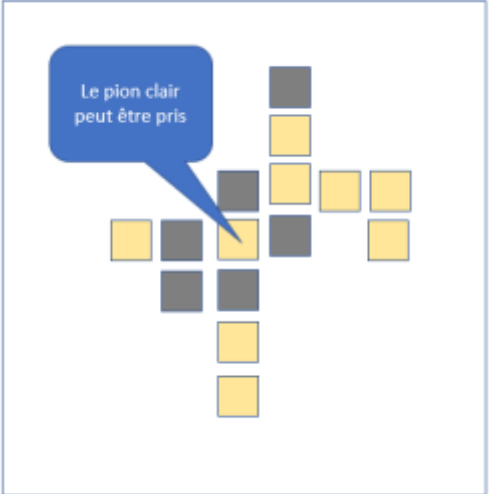
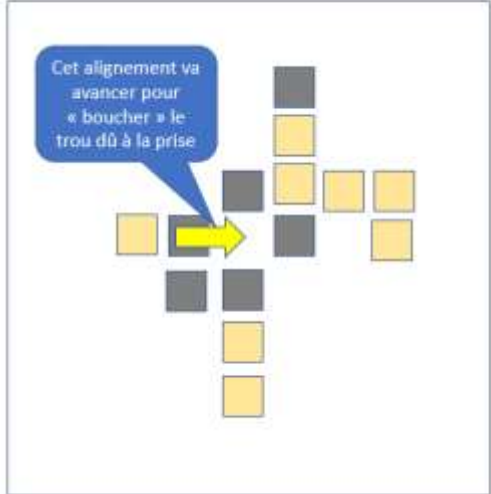


## LIGNES résumé en 4 mots

	
<p>1/ Chacun des 2 joueurs dispose de 20 pions. Les joueurs posent tour à tour un de leurs 20 pions sur des lignes imaginaires horizontales et verticales.</p> <p>Les pions sont posés côté contre côté et le plan de jeu ainsi formé doit être unique et continu par les côtés des pions.</p> <p>La pose d'un pion est obligatoire.</p> <p>Les joueurs commencent par poser tour à tour 4 pions (les mouvement et prise ne commencent qu'après le 5<sup>ème</sup> pion posé).</p>	<p>2/ Après la pose de son 5<sup>ème</sup> pion et les suivants, le joueur doit avancer un alignement.</p> <p>Un alignement est un ensemble de pions groupés sur une même ligne.</p> <p>Le joueur déplace tous ces pions d'une case dans l'axe de l'alignement et dans une direction où le pion du joueur est le premier de l'alignement.</p> <p>Le mouvement d'un alignement est obligatoire ; si c'est impossible, le joueur perd aussitôt la partie. La partie s'arrête.</p>
	
<p>3/ Après la pose du pion et l'avance d'un alignement, le joueur peut décider de prendre un pion adverse dont ses propres pions occupent les 4 côtés.</p> <p>La prise est facultative et se limite à une au maximum (si plusieurs pions sont en situation)</p>	<p>4/ Attention, si un joueur choisit de prendre un pion adverse, il doit pouvoir immédiatement « boucher le trou » en avançant un alignement selon les règles indiquées au point 2/. S'il n'est pas en mesure de le faire, la prise lui est interdite.</p>
<p>Sauf fin de partie indiquée en 2/, lorsque tous les pions ont été joués, c'est le joueur qui en a pris le plus à son adversaire, qui gagne la partie.</p>	