

ANNEXE I – Les cartes (page à imprimer en 4 exemplaires)





Valeurs



Vertus



Ecuyer



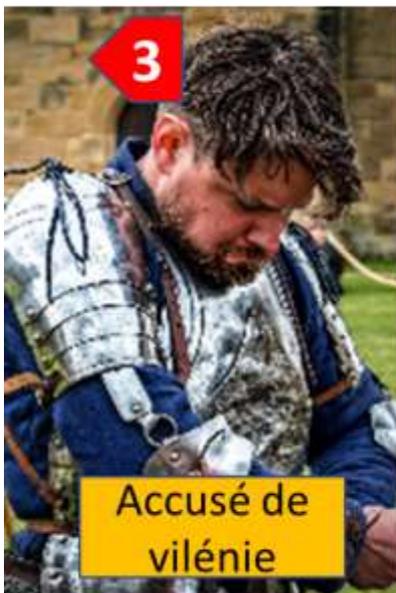
Accusé de félonie



Isolé dans la bataille



Visé par les archers



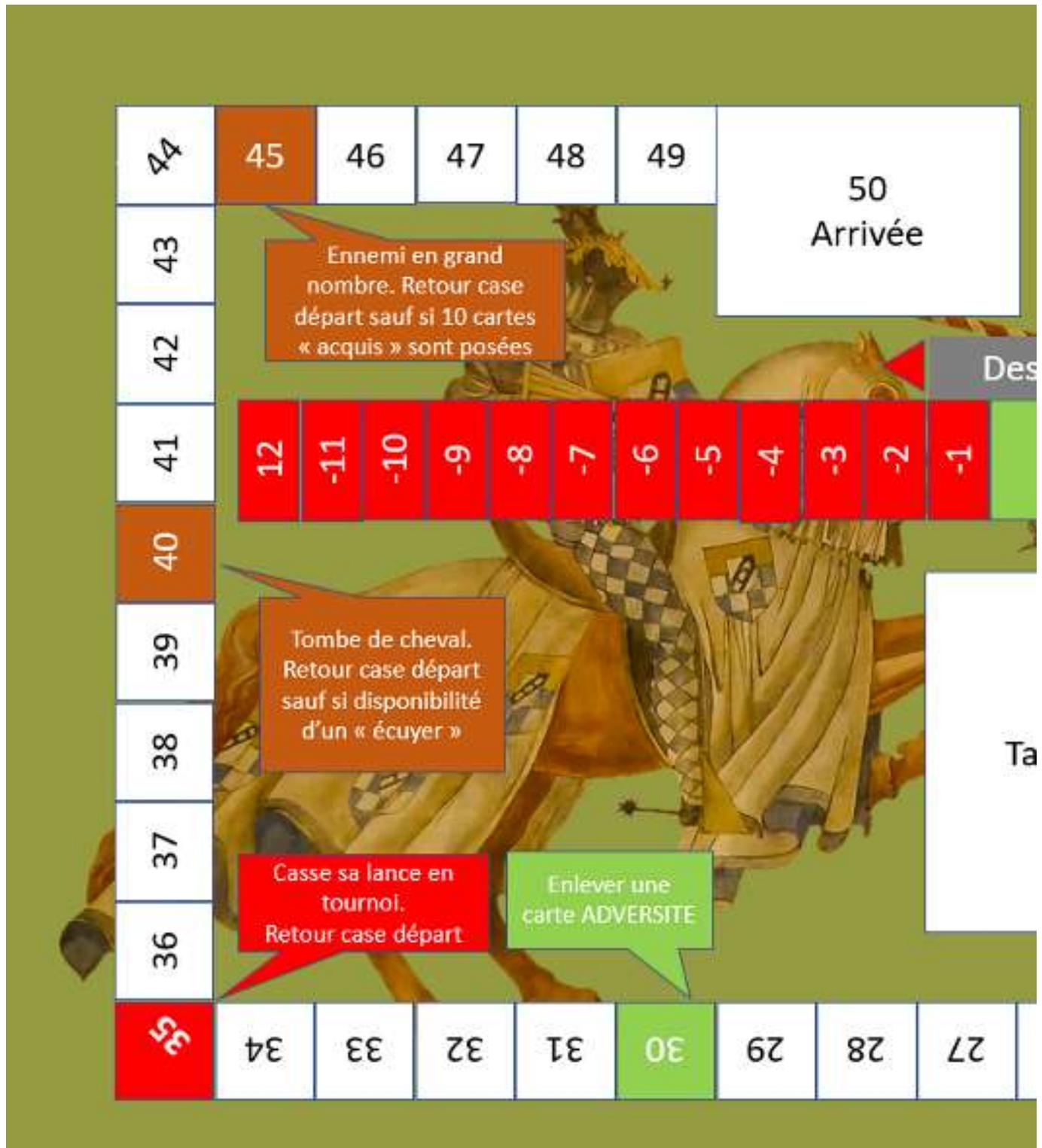
Accusé de vilénie



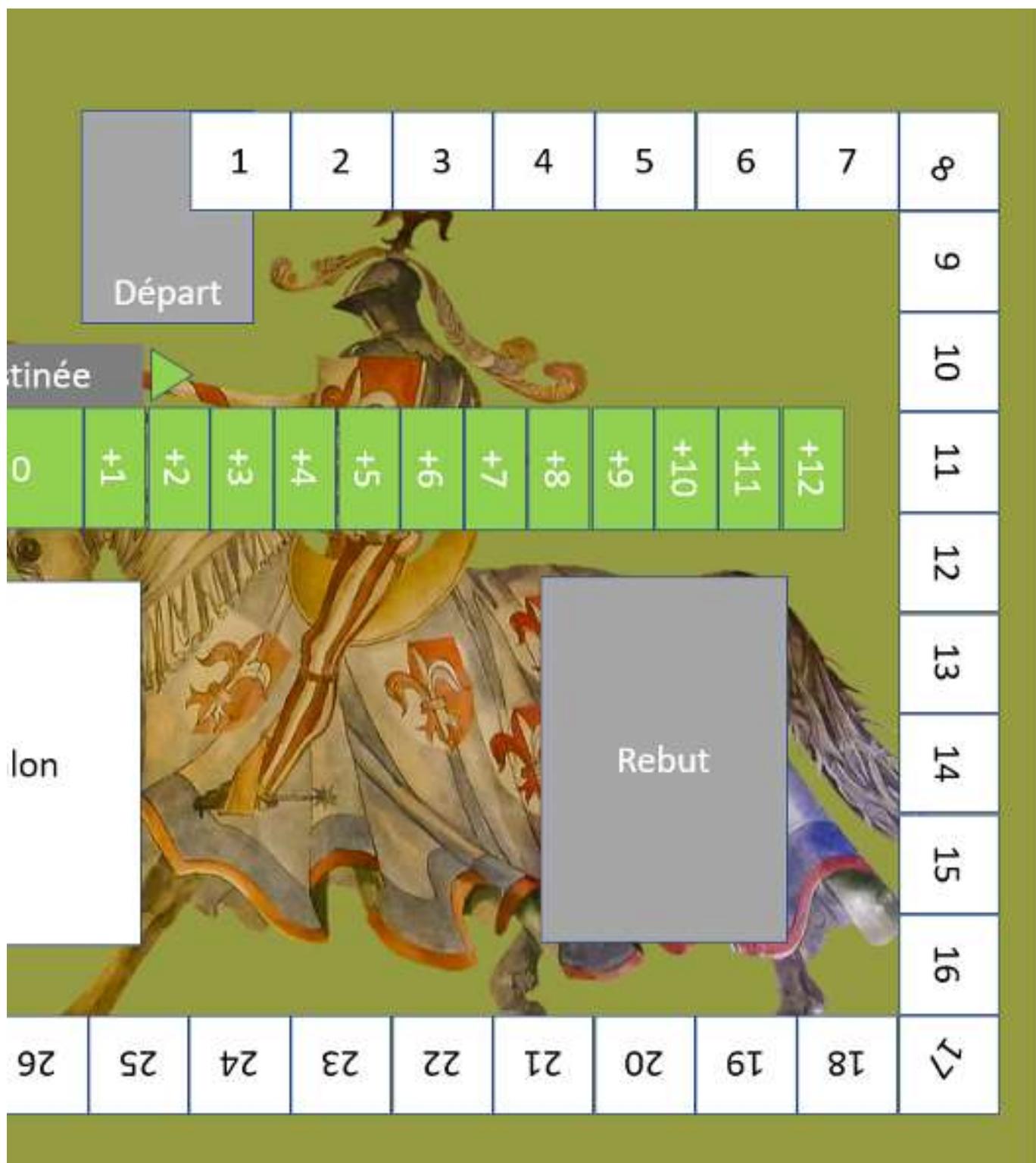
Attiré dans un guet apens



Lance cassée dans un tournoi



PLATEAU / partie droite



ANNEXE III

Pions et marqueurs

